

F 3 A – X A- Programm 2005

	K-Faktor
0. Start	
1. Turn mit 3/4-Punkt auf-, 1 1/4 negativ Snap abwärts	5
2. Humpty gedrückt, mit 2/4-Punkt auf	3
3. 3/4 Rolle in Messerflug, 1 1/4 Rolle in Normallage	4
4. Halber Quadratloop 2/4-Punkt, 1/2 Rolle gegengleich aufwärts	3
5. Hut mit 1 Rolle ab-, zwei 2/4-Punkt wagerecht und aufwärts	4
6. Halber Quadratloop mit 1 1/2 positiv Snap senkrecht abwärts	4
7. 2/4-Punkt Rolle mit Gegendrehung	4
8. Humpty gezogen, 3/4 Rolle aufwärts, 1 1/4 Rolle abwärts	4
9. Looping mit 1 integrierter Rolle in oberen 180°	6
10. Halbe umgek. gedrückte Kubanacht, 2/2-Punkt 45° aufwärts	3
11. Rolle mit Gegendrehung von Rückenlage in Rückenlage	4
12. Halbe gedrückte Kubanacht mit 1 1/2 positiv Snap abwärts	5
13. Quadratischer Loop mit 2 2/4-Punkt und 2 ganzen Rollen	5
14. Turn mit 2/4-Punkt aufwärts und 1 Rolle abwärts	4
15. 1/4 Rolle in Messerflug, 1 positiv Snap, 1/4 Rolle	6
16. halbe Kubanacht mit 1 negativ Snap abwärts	4
17. Humpty gedrückt mit 1 Rolle auf-, 1 1/2 negativ Snap abwärts	5
18. Geräuschbewertung	4

K-Summe: 77

