

F 3 A – X B- Programm 2005

K-Faktor

0. Start	
1. Loop mit 2/4-Punkt Rolle	4
2. umgekehrte halbe Kubanacht mit 1 Rolle	3
3. 3/2-Punkt Rolle in Rückenlage	3
4. gezogener Humpty , 1/2 Rolle auf-, 2/4-Punkt abwärts	3
5. Dreieckiger Loop mit 2 halben und 1 Rolle	3
6. Hut über Normallage 1/4 Rolle auf-, 3/4 Rolle abwärts	3
7. langsame Rolle	3
8. Immelmann 2 halbe Rollen gegengleich	3
9. 1 negativ Snap 45° abwärts	4
10. Turn mit 1/2 Rolle aufwärts	3
11. Kubanacht mit 2 halben Rollen	4
12. halber Quadratloop mit 1/2 Rolle aufwärts	3
13. 3 1/2 Umdrehungen Trudeln	3
14. Geräuschbewertung	3

K-Summe: 45

F3A-X B-Programm 2005

